

Règlement Challenge Interclubs.

Celui-ci est susceptible d'être modifié.

12 jeunes issus des 3 clubs (Quand on grimpe, Caf estérel et Ascs) ont été retenus pour un projet grandes courses/terrain d'aventure. Le but est de former ces jeunes à l'escalade de grande voie en milieux naturels. Plusieurs journées de formation sont prévues à partir de février sur des sites de la région avant de passer 4 jours dans le massif du Caroux et pour finir en beauté dans les aiguilles de Bavella. Un projet d'une telle envergure est très coûteux, ainsi pour diminuer le coût des participants nous avons eu l'idée de ce challenge amical et convivial.

Tous les bénéfices seront utilisés pour la réalisation de ce projet.

- Le challenge est ouvert aux catégories U10 (2016/2015) à U16 (2010/2009)
- Il y aura 4 étapes sur les murs de La Bouverie, Roquebrune sur Argens, Fréjus et Montauroux (dates en cours de validation)
- L'inscription est de 10€/étape à régler sur place
- Des médailles seront remises à tous les participants et les 3 premiers de chaque catégorie seront récompensés à l'issue de la 4^{ème} étape
- Des points seront attribués à chaque étape en fonction du classement et les 3 meilleurs résultats seront retenus pour le classement final
- Chacun sera libre d'essayer les voies qu'il souhaite dans le temps imparti (1H30 par vague), les 5 meilleures seront retenues pour le classement (le nombre d'essais sera retenu en cas d'égalité)
- L'escalade se fera uniquement en moulinette sans s'asseoir dans le baudrier. S'il estime que le grimpeur s'est assis dans le baudrier ou que le grimpeur chute, le juge demandera au grimpeur de descendre. Un deuxième essai pourra alors être effectué (2 essais max par voie). Pour validée une voie, il faudra tenir la dernière prise et attendre la validation du juge
- Le déroulement :
 - 1° Je choisis ma voie
 - 2° Je donne ma fiche de suivi au juge
 - 3° J'attends mon tour de passage
 - 4° Je lui indique la couleur de la voie que je souhaite réaliser
 - 5° Je m'installe et je me fais vérifier par le juge ou un moniteur (nœud de huit)
 - 6° J'attends le top du juge pour commencer
 - 7° Je grimpe en utilisant uniquement les prises de couleur choisies
 - 8° Je récupère ma fiche de suivi ou je la laisse si une autre voie du couloir m'intéresse
- Nous aurons besoin d'assureur, ainsi les grimpeurs de la deuxième vague seront convoqués en même temps que ceux de la première et ainsi de suite.